

Pierre
LABÜRINDI-
DETEKTIIV

*Varastatud
labürindikivi
otsingul*

Hiro Kamigaki ja IC4DESIGN
Tekst: Chihiro Maruyama



KUIDAS MÄNGIDA



| | |
|--------------------------------|----|
| Pierre'i garaaž | 4 |
| Museum | 6 |
| Linn pidutseb | 8 |
| Vabaõhukohvik | 10 |
| Südalinn | 12 |
| Õhupallifestival | 14 |
| Loss lõuna pool | 16 |
| Saladuslik linn metsas | 18 |
| Kummitusmõis | 20 |
| Unustatud linn | 22 |
| Merele | 24 |
| Vilgas sadam | 26 |
| Vagonetirada kaevanduses | 28 |
| Salapärane turg | 30 |
| Viimane hiidlabürint | 32 |
| Epiloog | 34 |
| Vastused | 35 |

1 Kõigepealt leia **ALGUS**.....>
Käi labürint läbi, kuni jõuad hr X-ini,
kelle leiad **LÕPU** kõrvalt.>

ALGUS



LÕPP

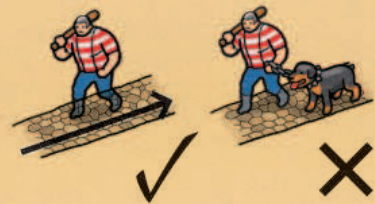
2 Igas labürindis saad lahendada hr X-i
ERIÜLESANDEID ja täita palveid teiste
tegelaste kirjadest.



3 Püüa igast labürindist **LEIDA** kuldtähti,
punaseid karikaid, rohelist ja punaseid
aardekirste ning muid **PEIDETUD ASJU**.



4 Kui rada on **KINNI**, leia mõni teine
tee. Inimesest või loomast võid mööda
minna ainult siis, kui selleks on ruumi.
Kui võimalikke radu on mitu, vali neist
LÜHIM.





KUJUTA ETTE TEGEVUSPAIKA...

Ooperilinna servas on üks tänav.

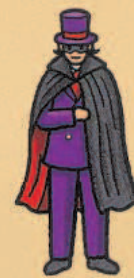
Sellel tänaval seisab teiste madalate linnamajade vahel matsakas punastest tellistest garaaž. Kellegi kodu jaoks on see veidi kummaline koht. Ometi elab just siin labürindidetektiiv Pierre. Ta rüüpub seal järgmist juhtumit oodates muretult teed ja ümiseb mingit viisi. Kui linna peal midagi juhtubki, siis Pierre kutsutakse kohale harva, tema on nimelt spetsialist, labürintide lahendaja... **LABÜRINDIDETEKTIIV!**



Pierre
Labürindi-
detektiiv



Carmen
Pierre'i sõber



Hr X
Fantomvaras



Väikeseks harjutuseks
alustame väiksema
labüridiga,
mis asub põrandal.
Kas saad läbi?

SIIA ON PEIDETUD KA TEISI LABÜRINTE.
KUS NEED ON?



Pierre'i garaaž

Pierre'i sõber Carmen tormab erutatult garaaži. Toimunud on suur kuritöö!
Carmenil on käes kiri hr X-ilt ja ajaleht, kus kirjeldatakse juhtumit. Asi on selge:
selle suudab lahendada ainult Pierre. Miks? Sest tema on labürididetektiiv!



Salapärane kiri hr X-ilt.

Nii, mu väike detektiivist sõber, võitlus alakul!

Peitsin oma esimese kaardi otse sinu tuppa.

Kui kaart on leitud, võib tagaajamine alata...



From X

PEIDETUD ASJAD

- ★ 1 KULDÄHT
- 🗝️ 1 PUNANE KARIKAS
- 🏠 1 ROHELINE AARDEKIRST

Pierre'i aarded

- Lennukimudel
- Valge kaisukaru
- Punane kastiauto
- Päikesemask

Fantomvaras tegutseb jälle: Meistervaras hr X viis kalliskivi!

Kadunud labüridikivil on võime muuta kõik labüridiks.

Tavaliselt on see võime kivis peidus ja rahu linnas tagatud, kuid nüüdne vargus töötab Ooperilinna elanikele tõsisid probleeme.



The Opera City Times

Nr.1



Muuseum

Oi-oi! Labürindikivi on oma keset muuseumi asuvalt postamendilt varastatud. Milline katastroof! Seda juhtumit juba lihtsasti ei lahenda. Liigu kiiresti kolmest trepist alla, aga hoidu põhjapödra eest! Aita mammutikütte ja labürindi lõpp on lähedal. Näe! Seal on hr X! Ta püüab muuseumi katuse kaudu põgeneda. Kähku talle järele!



Hr X-i muuseumiülesanne

Haa-haa! Ma murdsin ahvipuuri lahti. Nüüd on ahvid mööda muuseumi laiali ja neid on väga raske püüda. Nutikad on need paharetid! Kui oled leidnud viis nurjatut pärdikut, võid minna edasi järgmisele lehele.



Iron X

PEIDETUD ASJAD

- ★ 5 KULDÄHTE
- 🏆 3 PUNAST KARIKAT
- 📖 1 ROHELINE AARDEKIRIST

MUSEUMI SOOVITAB

ROHELINE DINOSAURUS
SAMURAI TURVIS
VALURAUAST SUURTÜKK
VIKINGILAEV
PUNANE KUNINGATROON
VAATA!

Muuseumi Direktori

PALVE

Kuhu on kadunud hajameelne direktori asetäitja?

Tal on seljas punane ülikond ja taevasinine särk.